



FORMULAIRE DE RÉSERVATION DE STAND EXPOSANT

éditeurs - boutiques spécialisées - revendeurs - particuliers

Complétez le formulaire ci-dessous détaillant vos conditions d'engagement et renvoyez-le à l'adresse suivante en y joignant votre paiement (chèque libellé à l'ordre de l'Association Art Thémis) :

Association Art Thémis
129/11 rue Barthélémy Delespaul
59000 Lille

Si vous souhaitez payer par virement ou par Paypal ou pour toute autre information complémentaire, n'hésitez pas à nous contacter à : contact@lillecomicsfestival.com

NOM DE LA SOCIÉTÉ :

TYPE DE SOCIÉTÉ :

(ASSOCIATION, STUDIO)

NOM ET QUALITÉ DU RESPONSABLE :

ADRESSE COMPLÈTE :

TÉLÉPHONE :

MAIL :

SIGNATURE :

DATE :

TABLE (2,10 X 0,8M ENVIRON) FOURNIE AVEC DEUX CHAISES.

MON PAIEMENT EST ENVOYÉ AVANT LE 1^{ER} AOÛT : 70€ PAR JOUR ET PAR TABLE

MON PAIEMENT EST ENVOYÉ APRÈS LE 2 AOÛT : 85€ PAR JOUR ET PAR TABLE

NOMBRE DE TABLES SOUHAITÉES :

LA DATE FIGURANT SUR L'ENVELOPPE REÇUE FERA FOI POUR LES CHÈQUES ENVOYÉS, LA DATE DE LA TRANSACTION FERA FOI POUR TOUT VIREMENT BANCAIRE (NOUS CONTACTER : [CONTACT@LILLECOMICSFESTIVAL.COM](mailto:contact@lillecomicsfestival.com))

Le Lille Comics Festival aura lieu les 24 et 25 septembre au Tripostal de Lille. Les prix indiqués, sauf mention contraire, s'entendent à la journée. Ces derniers sont valables pour l'année 2016 et ne sauraient être sous-évalués ou négociés. La réception d'un mail du représentant de l'association Art Thémis vaudra confirmation de votre réservation. Tout dossier incomplet ne sera pas pris en compte.

AUCUNE RESERVATION NE SERA ACCEPTÉE sans versement complet du montant de la commande. En cas d'annulation avant le 25 août, l'association Art Thémis remboursera la somme engagée par l'exposant, moins 30%. Aucun remboursement ne sera réalisé au-delà du 26 août 2016 suite à une annulation de la part de l'exposant. L'association Art Thémis se réserve le droit de refuser des demandes de réservation.

DATE LIMITE D'ENVOI DES FORMULAIRES DE RÉSERVATION : 1^{er} septembre 2016